फुटबॉल के नियम (सॉकर) मैच में बीच में 15 मिनट के आराम की अवधि के साथ दो 45 मिनट के आधे भाग होते हैं।

- प्रत्येक टीम में न्यूनतम 11 खिलाड़ी हो सकते हैं (1 गोलकीपर सहित, जो केवल 18 यार्ड बॉक्स के भीतर गेंद को संभालने के लिए अनुमति दी जाती है) और एक मैच बनाने के लिए न्यूनतम 7 खिलाड़ियों की आवश्यकता होती है।

- मैदान कृत्रिम या प्राकृतिक घास से बना होना चाहिए। पिचों का आकार अलग-अलग होने की अनुमति है, लेकिन 100-130 गज लंबे और 50-100 गज चौड़े होने चाहिए।

- पिच को बाहर के चारों ओर एक आयताकार आकार के साथ चिह्नित किया जाना चाहिए, जो कि दो छः यार्ड बक्से, दो 18 यार्ड बक्से और एक केंद्र सर्कल से बाहर दिखा रहा है।

- दोनों गोलों के बीच से 12 गज की दूरी पर रखा गया पेनल्टी के लिए स्पॉट भी दिखाई देना चाहिए। गेंद को 58-61 सेमी की परिधि होना चाहिए और एक गोल आकार का होना चाहिए। प्रत्येक टीम 7 स्थानापन्न खिलाड़ियों को नाम दे सकती है।

- प्रत्येक टीम के साथ मैच के किसी भी समय सबस्टीट्यूशन किए जा सकते हैं, जो प्रति पक्ष अधिकतम 3 प्रतिस्थापन बनाने में सक्षम है।

- तीनों स्थानापन्न होने की स्थिति में और एक खिलाड़ी को चोट के लिए मैदान छोड़ने के लिए टीम को उस खिलाड़ी के प्रतिस्थापन के बिना खेलने के लिए मजबूर किया जाएगा।

- प्रत्येक खेल में एक रेफरी और दो सहायक रेफरी (लाइनमैन) शामिल होने चाहिए।

- रेफरी का काम टाइम कीपर के रूप में कार्य करना है और कोई भी निर्णय लेना है, जिसमें फाउल्स, फ्री किक, थ्रो इन्स, पेनल्टी जैसे प्रावधान किए जा सकते हैं और प्रत्येक आधे के अंत में समय पर जोड़ा जाना चाहिए।

- रेफरी निर्णय के संबंध में मैच में किसी भी समय सहायक रेफरी से परामर्श कर सकता है।

- मैच के दौरान (नीचे देखें) मैच के लिए सहायक रेफरी का काम टीम के लिए इंस फेंकना और उचित निर्णय लेने की सभी प्रक्रियाओं में रेफरी की सहायता करना भी जहाँ उपयुक्त हो।

- अगर खेल को एक मैच में दोनों टीमों के स्तर के परिणामस्वरूप अतिरिक्त समय की आवश्यकता होती है, तो आवंटित 90 मिनट के बाद 30 मिनट दो 15 मिनट के पड़ाव के रूप में जोड़े जाएंगे।
- अगर अतिरिक्त समय के बाद भी टीम स्तर पर है तो पेनल्टी शूटआउट होना चाहिए।

- लक्ष्य के रूप में गठित करने के लिए पूरी गेंद को लक्ष्य रेखा को पार करना चाहिए।

- बेईमानी के लिए एक खिलाड़ी को या तो पीले या लाल कार्ड प्राप्त हो सकते हैं, जो बेईमानी की गंभीरता पर निर्भर करता है; यह रेफरी के विवेक पर खरा उतरता है। पीला एक चेतावनी है और एक लाल कार्ड उस खिलाड़ी की बर्खास्तगी है। दो पीले कार्ड एक लाल के बराबर होंगे। एक बार एक खिलाड़ी को भेज दिया जाता है तो उन्हें बदला नहीं जा सकता।

- यदि कोई गेंद किसी साइड लाइन में किसी प्रतिद्वंद्वी के बाहर जाती है, तो उसे थ्रो के रूप में दिया जाता है।

- यदि वह बेस लाइन पर किसी हमलावर खिलाड़ी के खेलने से बाहर जाता है, तो यह एक गोल किक है। अगर यह एक डिफेंडिंग खिलाड़ी की तरह आता है तो यह एक कॉर्नर किक है।